



**Руководство по судейству международных спортивных соревнований по виду спорта «хоккей», включенных в Перечень, проводимых КХЛ в спортивной дисциплине «хоккей 2х2, 3х3, 4х4»**

**2024 год**

<b>РАЗДЕЛ 1 – Общие положения/судьи на льду, терминология</b>		<b>6</b>
Правило 1	Судьи на льду	6
Правило 2	Терминология	6
<b>РАЗДЕЛ 2 – Ледовая площадка</b>		<b>9</b>
Правило 3	Ледовая поверхность/пригодность для игры	9
Правило 4	Предметы на льду	10
Правило 5	Стандартные размеры ледовой площадки	10
Правило 6	Борта ледовой площадки	10
Правило 7	Защитное стекло	10
Правило 8	Защитная сетка	11
Правило 9	Разметка ледовой поверхности/зоны	12
Правило 10	Разметка ледовой поверхности/точки и круги вбрасывания	12
Правило 11	Разметка ледовой поверхности/площадь ворот/ограниченная зона давления на вратаря для ввода шайбы в игру	12
Правило 12	Ворота	13
<b>РАЗДЕЛ 3 – Команды и хоккеисты</b>		<b>14</b>
Правило 13	Состав команды	14
Правило 14	Хоккеисты в форме	15
Правило 15	Хоккеисты на льду во время игровых действий	15
Правило 16	Капитан команды и его ассистент	16
<b>РАЗДЕЛ 4 – Снаряжение полевых игроков</b>		<b>16</b>
<b>РАЗДЕЛ 5 – Правила игры/общие положения</b>		<b>17</b>
Правило 17	Порядок ведения игры	17
Правило 18	Продолжительность матча	17
Правило 19	Табло	18
Правило 20	Свисток	18
Правило 21	Шайба	18
Правило 22	Разминка	18
Правило 23	Шайба в игре	19
Правило 24	Начало игрового действия	19
Правило 25	Порядок проведения вбрасывания	19
Правило 26	Серия бросков, определяющих победителя матча	20
<b>РАЗДЕЛ 6 – Правила игры/остановка игры</b>		<b>22</b>
Правило 27	Вмешательство зрителей	22
Правило 28	Шайба на борту ледовой площадки	22

Правило 29	Шайба на сетке ворот (снизу и сверху)	22
Правило 30	Попадание шайбы в защитную сетку	23
Правило 31	Шайба вне поля зрения	23
Правило 32	Попадание шайбы в судью на льду	23
Правило 33	Пас рукой	24
Правило 34	Игра высоко поднятой клюшкой/игровые действия	24
Правило 35	Направление шайбы в сетку ворот высоко поднятой клюшкой	25
Правило 36	Защитное стекло/повреждение	25
Правило 37	Травмированный полевой игрок	25
Правило 38	Травмированные судьи на льду	26
<b>РАЗДЕЛ 7 – Правила игры/смена хоккеистов</b>		<b>26</b>
Правило 39	Определение положения на льду/вне льда	26
Правило 40	Смена игрового состава во время игровых действий	26
Правило 41	Неразрешенный доступ к скамейке игроков соперника	27
<b>РАЗДЕЛ 8 – Правила игры/взятие ворот</b>		<b>27</b>
Правило 42	Взятие ворот	27
Правило 43	Площадь ворот при взятии ворот	29
Правило 44	Взятие ворот при помощи конька	29
Правило 45	Отмена взятия ворот/игровые действия	30
Правило 46	Взятие ворот при сдвинутых воротах	31
Правило 47	Использование судьи видеоповторов для определения взятия ворот	32
<b>РАЗДЕЛ 9 – Штрафы/продолжительность и ситуации</b>		<b>33</b>
Правило 48	Ситуации, при которых могут быть наложены штрафы	33
Правило 49	Продолжительность штрафов	33
Правило 50	Продолжительность штрафа/дисциплинарный штраф до конца матча	34
Правило 51	Отложенный штраф/штрафной бросок – контроль шайбы и взятие ворот	34
<b>РАЗДЕЛ 10 – Описание игровых штрафов</b>		<b>35</b>
<b>РАЗДЕЛ 11 – Штрафные броски и взятие ворот</b>		<b>35</b>
Правило 52	Процедура выполнения штрафного броска/общие положения	35
Правило 53	Процедура выполнения штрафного броска/особые ситуации	36
<b>РАЗДЕЛ 12 – Специальные правила для вратарей</b>		<b>37</b>

Правило 54	Разминка вратаря	37
Правило 55	Вратарь в роли капитана или помощника капитана команды	38
Правило 56	Защита вратаря	38
Правило 57	Вратарь и остановки в матче	38
Правило 58	Вратарь и площадь ворот	39
Правило 59	Вратарь и площадь ворот/взятие ворот засчитывается	39
Правило 60	Вратарь и площадь ворот/взятие ворот засчитывается	39
Правило 61	Снаряжение вратаря/общие положения	40
Правило 62	Игровые действия/шайба попадает в маску вратаря	41
Правило 63	Бросок шайбы вперед/вратарь	41
Правило 64	Вбрасывания/вратарь	41
Правило 65	Штрафы вратаря/общие положения	41

## РАЗДЕЛ 1 – Общие положения/судьи на льду, терминология

Все решения спортивных судей принимаются на их усмотрение, опираясь на понимание ими правил вида спорта «хоккей», разработанных Обществом с ограниченной ответственностью «Континентальная хоккейная лига» (далее соответственно – Правила, Лига, КХЛ) с учетом их интерпретации беспристрастно и непредвзято.

### Правило 1. Судьи на льду

1. Судейство международных спортивных соревнований по виду спорта «хоккей», включенных в Перечень, проводимых КХЛ в спортивной дисциплине «хоккей 2х2, 3х3, 4х4» (далее – Соревнование) осуществляется судейской бригадой в составе:

Главный арбитр КХЛ  
Главный судья Соревнования;  
два Главных судьи матча;  
секретарь матча;  
судья времени матча;  
судья видеоповторов;  
Диктор (судья-информатор).

2. Главный арбитр КХЛ назначает Главного судью Соревнования.

3. Главный судья Соревнования назначает всех судей на льду и в бригаде, а также осуществляет контроль качества судейства матчей.

4. При необходимости Главный судья матча может воспользоваться системой видеопросмотра для принятия им независимого, справедливого решения по спорному моменту, связанному с потенциальным голом.

### Правило 2. Терминология

Красная линия делит ледовую поверхность на две равные части. Команда, находящаяся ближе к своим воротам, находится на половине поля защиты, а команда, находящаяся дальше от своих ворот, находится на половине поля атаки.

**Силовой прием** – представляет собой столкновение хоккеиста с соперником для того, чтобы отделить соперника от шайбы. Против хоккеиста, контролирующего и владеющего шайбой, может быть применен силовой прием, если:

- а) силовой прием применен с помощью бедра, тела или плеча;
- б) силовой прием применен спереди или сбоку и не нацелен в голову, шею

или в нижнюю часть тела (ниже бедра).

Силовой прием не может быть чистым, если он применен сзади, в голову или нижнюю часть тела соперника.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен главным образом в низкой позиции, клюшкой или головой.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен против вратаря.

**Выход один на один с вратарем** – любая ситуация в ходе игры, которая отвечает следующим критериям:

1) Атакующий хоккеист, контролирующий шайбу или находящийся в положении, когда он, очевидно, может овладеть шайбой и выкатиться один на один с вратарем.

2) Атакующий хоккеист не имеет между собой и воротами соперника ни одного полевого игрока.

3) Шайба полностью пересекла синюю линию зоны защиты атакующего хоккеиста.

4) Атакующий полевой игрок имеет реальную возможность забросить шайбу в ворота соперника.

**Сломанная клюшка** – клюшка, которая не полностью пригодна для игры: сломан ее крюк или черенок, или нарушена ее целостность.

**Маска (полевой игрок)** – лицевая маска, прикрепленная к шлему и полностью закрывающая лицо хоккеиста.

**Борьба за шайбу** – означает столкновение между двумя или более полевыми игроками, которые находятся в непосредственной близости от шайбы и пытаются завладеть шайбой. Этим полевым игрокам разрешено, в разумных пределах, толкать и опираться друг на друга при условии, что владение шайбой является основной причиной столкновения.

**Конфронтация** – любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, инициируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

**Контроль/владение шайбой** – под контролем понимается владение шайбой в течение продолжительного периода времени.

Контроль шайбы означает, что хоккеист ведет шайбу клюшкой или с помощью рук или ног, чтобы сохранить владение шайбой. Если шайба, во время ведения, касается другого хоккеиста или его снаряжения, либо проводится бросок по воротам, либо шайба становится свободной, то первый хоккеист не считается больше контролирующим шайбу.

Под «владением шайбой» понимается ситуация, когда хоккеист, который, ведя шайбу, намеренно передает ее партнеру по команде или прижимает шайбу. Любой случайный контакт с соперником или отскок шайбы от него, от рамки ворот

или от бортов рикошетом не считается случаем владения шайбой. Последний полевой игрок, коснувшийся шайбы, считается хоккеистом, владеющим шайбой. И против него может быть проведен силовой прием в рамках Правил, который совершается в ходе или сразу же после потери владения шайбой.

**Отскок/направление** – отскок шайбы – это случайное движение шайбы от тела, клюшки или конька хоккеиста. Направление шайбы – это преднамеренное движение шайбы, выполненное телом, клюшкой или коньком хоккеиста.

**Маска (вратарь)** – либо шлем полевого игрока с прикрепленной к нему решеткой, либо специальная вратарская маска, защищающая голову и лицо.

**Игровые действия** – игра команд на площадке при включенном секундомере.

**Ворота/рама ворот** – рама ворот состоит из двух штанг и перекладины, составляющих плоскость ворот и окрашенных в красный цвет. Ворота состоят из рамы ворот, сетки и каркаса ворот, который окрашен в белый цвет.

**Поздний силовой прием** – это безответственное применение силового приема по отношению к сопернику, который больше не контролирует и не владеет шайбой. Полевой игрок, который освобождается от шайбы или который более не контролирует и владеет шайбой, может быть атакован соперником, находящимся в непосредственной близости от полевого игрока с шайбой. Если полевой игрок атакует соперника и применяет мощный силовой прием, то он рискует превратить силовой прием в поздний силовой прием, в связи с уязвимым положением соперника и силы столкновения.

**Судья** – главный судья матча.

**Хоккеисты/полевые игроки** – хоккеисты – это любые члены команды (вратари, защитники, нападающие). К полевым игрокам относятся только защитники и нападающие.

**Игровая площадка** – трехмерное пространство, включающее площадь ледовой площадки, окруженную бортами и защитным стеклом, но не ограниченную высотой защитного стекла и бортами.

**Надлежащие инстанции** – руководящий орган или орган, принимающий решения по спорным вопросам, который контролирует поведение хоккеистов и представителей команд во время матча.

**Безответственное действие** – любое действие, которое подвергает опасности соперника.

**Процесс броска** – направление шайбы в сторону ворот. После того, как шайба была брошена, любое непрерывное движение шайбы без каких-либо дальнейших действий со стороны атакующей команды и до того, как защищающаяся команда завладеет шайбой, считается продолжением броска.

**Официальный представитель команды** – любой член команды, на котором

нет игровой формы на данный матч, его помощников, администраторов, персонал, ответственных за экипировку и так далее.

**Территориальное преимущество** – любое решение, которое перемещает место вбрасывания шайбы ближе к зоне защиты одной из команд с целью не предоставить территориального преимущества команде-нарушительнице.

**Уязвимая позиция** - полевой игрок считается в уязвимой позиции, когда он более не контролирует шайбу и не владеет шайбой, не знает о предстоящем силовом приеме и не готов к нему. Силовой прием против соперника, находящегося в уязвимой позиции, автоматически считается безответственным действием, даже если такой силовой прием будет считаться чистым против соперника в неуязвимой позиции.

## **РАЗДЕЛ 2 – Ледовая площадка**

### **Правило 3. Игровая площадка/пригодность для игры**

1. Игровая площадка (Рисунок 1) включает в себя ледовую поверхность, окруженную бортами и защитным стеклом на бортах.

2. На ледовой поверхности игровой площадки не разрешается наносить какие-либо маркировки, за исключением тех, которые предусмотрены Правилами или Положением (Регламентом) о Соревновании. Логотипы на льду не должны вступать в конфликт с какой-либо официальной маркировкой, предусмотренной на льду для надлежащего проведения матча.

3. В промежутках между периодами ледовая поверхность не должна заливаться, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о Соревновании, но команды меняются воротами.

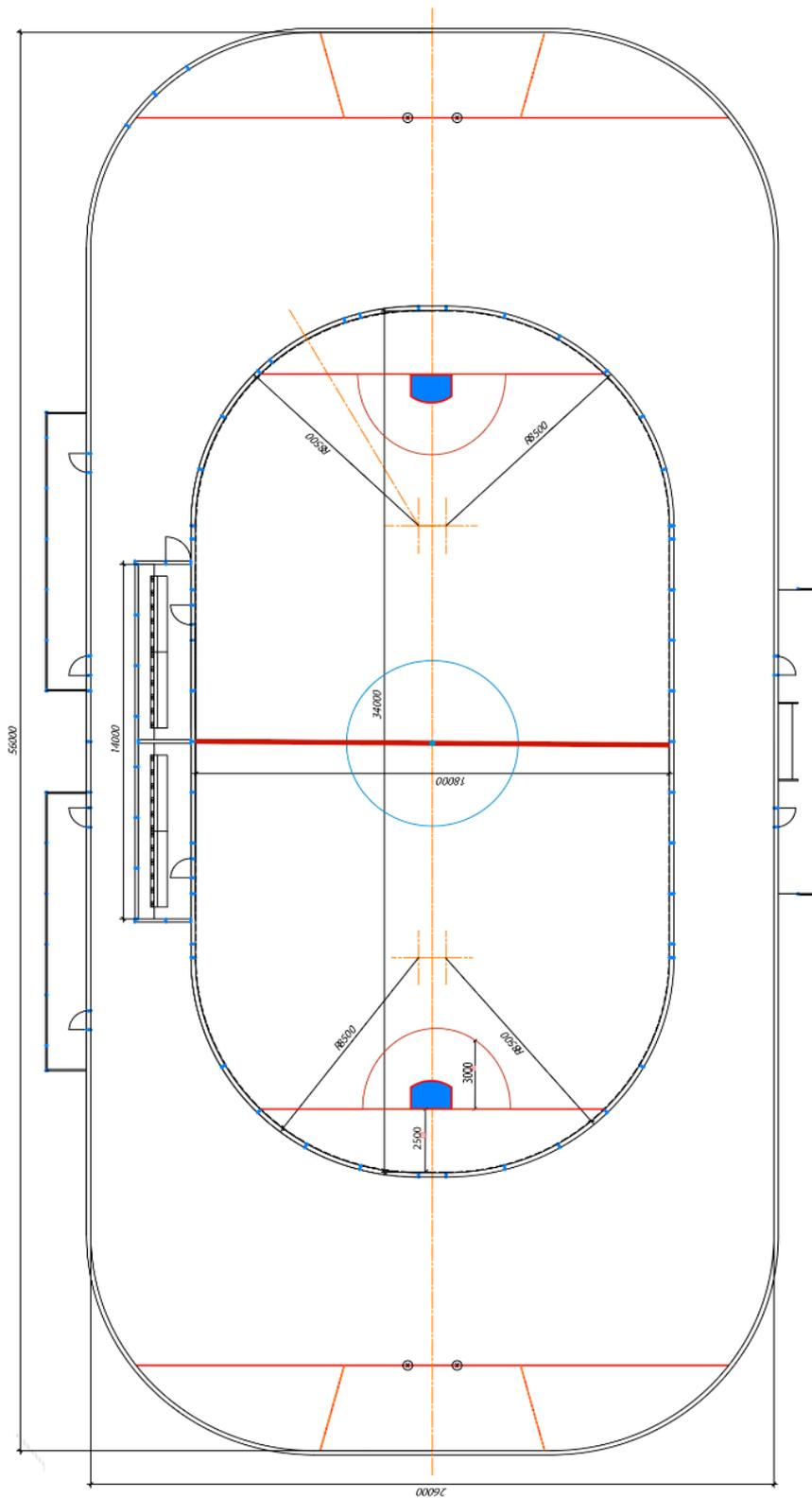


Рисунок № 1. Игровая площадка

#### Правило 4. Предметы на льду

Ледовая площадка предназначена только для хоккеистов и судей на льду.

Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к хоккеистам, судьям и их снаряжению или шайбе, строго запрещается. Любой ущерб, нанесенный игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и ледовая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

### **Правило 5. Стандартные размеры ледовой площадки**

1. Официальные размеры игровой площадки должны составлять 34 м в длину и 18 м в ширину.
2. Ледовая площадка должна быть скруглена по углам.
3. Минимальная высота от игровой поверхности до любых объектов над ней должна быть 7,0 м.

### **Правило 6. Борта ледовой площадки**

1. Ледовая площадка должна быть ограничена бортами, которые состояются из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.
2. Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.
3. Борта должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья хоккеистов или способных изменить направление полета шайбы.
4. Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.
5. К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.
6. К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт и начинается защитное стекло. Высота травмобезопасной накладки 110 см от бетонного настила подо льдом.

### **Правило 7. Защитное стекло**



Все размеры даны в см.

Рисунок № 2. Защитное стекло и борт

1. К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций.

2. За воротами и на расстоянии не менее 4,0 м от линии ворот в направлении к синей линии высота защитного стекла должна быть 2,4 м. Стекло, высотой 1,8 м, должно быть установлено в остальных местах ледовой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.

3. Защитное стекло перед скамейками игроков не допускается. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.

4. Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.

5. Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.

6. Никаких отверстий по всему периметру защитного стекла не допускается за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом судейской бригады.

7. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.

## Правило 8. Защитная сетка

1. Защитная сетка позади обоих ворот является обязательной при проведении Соревнования. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом зоны защиты позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру ледовой площадки, по крайней мере, до пересечения линии ворот с бортами.

## Правило 9. Разметка ледовой поверхности/зоны

1. Ледовая площадка по всей длине делится тремя линиями, которые наносятся на поверхность льда, от одного края до другого и распространяются вертикально по всей высоте бортов до травмобезопасной накладки: линия ворот, центральная красная линия, линия ворот.

2. Центральная красная линия делит ледовую площадку по всей длине на две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и простираться до отбойной планки, и далее – по всей высоте борта до травмобезопасной накладки. При размещении рекламы на бортах ледовой площадки линии должны быть нанесены как минимум на отбойную планку.

3. Две линии ворот размечаются на расстоянии по стороне короткого борта с каждой стороны ледовой площадки. Ширина этих линий должна быть 5 см.

4. Полная толщина линий включена во все измерения.

### **Правило 10. Разметка ледовой поверхности/точки и круги вбрасывания**

1. На ледовую поверхность наносится 1 точка вбрасывания. Именно в этой точке судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.

2. Точка вбрасывания должна быть синего цвета.

3. Точно в центре ледовой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга («центральный круг вбрасывания»).

4. Размеры указаны таким образом, что полная толщина линий включена во все измерения (если не указано иное).

### **Правило 11. Разметка ледовой поверхности/площадь ворот/ограниченная зона давления на вратаря для ввода шайбы в игру**

1. На ледовой поверхности размечаются две площадки: по одной перед воротами для вратарей каждой из команд.

2. Перед обоими воротами красной линии шириной 5 см размечается площадь ворот.

3. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.

4. Площадь ворот представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот.

5. Площадь ворот размечается следующим образом:

от каждой штанги, перпендикулярно к линии ворот, на расстоянии 30,5 см должна быть проведена линия длиной 137 см в направлении центра площадки.

Расстояние 30,5 см включает ширину линии и диаметр штанги, а длина 137 см включает ширину линии ворот;

полукруг радиусом 183 см должен быть проведен из центральной точки линии ворот по ширине площадки, и соединять оба конца линий, которые образуют стороны площади ворот. Длина 183 см откладывается от внешнего края линии ворот и включает ширину линии ворот и линии площадки ворот;

на расстоянии 122 см от внешнего края линии ворот и перпендикулярно к линиям, которые образуют боковые стороны площади ворот, должна быть проведена красная линия вовнутрь площади ворот и длиной 13 см от внутреннего края линии площадки ворот. Расстояние 122 см не включает ширину этой линии;

линии площадки ворот включены в общую ширину площади ворот, которая должна быть 244 см;

расстояние от внешнего края линии ворот до внешнего края линии площадки ворот составляет 183 см, включая ширину обеих линий.

6. Площадь ворот (Рисунок 3) представляет собой трехмерное пространство и включает пространство поверх разметки ледовой поверхности до верхнего края перекладины ворот. Площадь ворот включает в себя все пространство обозначенное линиями площадки ворот и простирающееся вертикально вверх до верхнего уровня рамы ворот.



Рисунок № 3. Площадь ворот

На расстоянии 3 м от верхней точки площади ворот наносится полукруглая красная линия радиусом 3 м. Область ограниченная данной линией называется - Ограниченная зона давления на вратаря для ввода шайбы в игру.

## Правило 12. Ворота

1. На каждой ледовой площадке должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны ледовой площадки.
2. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.
3. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.

4. Каждые ворота устанавливаются в центре линии ворот в обоих концах ледовой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. В лед монтируются специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.

5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 м над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 м друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальную каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.

6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части сетки и каркаса должны быть белого цвета.

7. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, самая глубокая точка которой должна располагаться на расстоянии 0,60–1,12 м.

8. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.

9. Судьи на льду должны проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судьи обнаружат какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.

10. Внутренние части опор каркаса ворот белого цвета, за исключением стоек и перекладины, покрываются специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

### **РАЗДЕЛ 3 – Команды и хоккеисты**

**Общие положения** – в хоккейном матче участвуют две команды, которые играют под руководством судей на льду.

#### **Правило 13. Состав команды**

Чтобы принять участие в матче команда должна выставить не менее трех полевых игроков и одного вратаря в начале матча.

## **Правило 14. Хоккеист в форме**

1. Не позднее, чем за пятнадцать минут до начала матча представитель каждой из команд обязан предоставить Секретарю матча заявку на участие в матче с указанием расстановки и состава команды (список хоккеистов с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и двух его ассистентов.

2. После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения, однако, это требование не касается третьего вратаря.

3. Никто из официальных представителей команды не имеет права выходить на лед без разрешения Главного судьи матча, за исключением случаев оказания первой медицинской помощи травмированному хоккеисту.

4. Каждая команда имеет право выставить на игру не более 9 (девяти) полевых игроков и 2 (двух) вратарей.

5. Все хоккеисты должны иметь клюшку и коньки и быть одеты в соответствующую форму, которая дает им право принимать участие в матче. Полное снаряжение включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную игровую форму.

6. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.

7. Хоккеистам запрещается проводить разминку на льду ни в остановку матча, ни после окончания периода.

8. Только хоккеисты, имеющие право принимать участие в матче, могут быть внесены в официальный протокол матча и участвовать в нем.

9. Хоккеисты, указанные в заявке на участие в турнире или соревновании, но не указанные в официальном протоколе матча, имеют право участвовать в предыгровой разминке.

## **Правило 15. Хоккеисты на льду во время игровых действий**

1. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке четырех хоккеистов от каждой команды (один вратарь и три полевых игрока).

2. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным.

3. Только одному вратарю разрешено находиться на льду, во время игровых действий, в каждой команде. Вратарь не может быть снят и заменен полевым игроком.

## **Правило 16. Капитан команды и его ассистент**

1. Каждая команда должна назначить капитана и не более одного ассистента из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него двух ассистентов капитана на матч.

2. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или его ассистента в течение матча. Если капитан удален до конца матча или не в состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на ассистента капитана.

3. Капитан должен носить букву «К», а ассистент капитана – букву «А» на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.

4. Только эти, назначенные, полевые игроки имеют право обсуждать с Главным судьей матча любой вопрос относительно толкования настоящих Правил в течение матча.

5. Если капитан и его ассистент находятся на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к Главному судье матча по вопросу толкования той или иной ситуации в матче.

6. Если на льду нет ни капитана, ни его ассистента, то они не имеют право выйти со скамейки игроков для обсуждения с Главным судьей матча любой ситуации в матче кроме, как только по приглашению Главного судьи матча. Если же капитан выходит со скамейки игроков без приглашения, то Главный судья матча должен отправить его обратно, а команде сделать предупреждение о том, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой назначение штрафного броска.

7. Жалобы, касающиеся существа штрафов, не относятся к вопросам интерпретации Правил, и не принимаются к рассмотрению. На хоккеиста, оспаривающего удаление, будет наложен Дисциплинарный штраф до конца матча.

## **РАЗДЕЛ 4 – Снаряжение полевых игроков**

Снаряжение полевого игрока включает: клюшку, коньки, защитное снаряжение и командную форму. Все защитное снаряжение должно быть полностью скрыто под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и коньков. При этом снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться исключительно с целью защиты полевого игрока, а не для повышения показателей или с целью нанесения травмы сопернику. При проведении предыгровой разминки хоккеисты должны быть облачены в соответствующее полное снаряжение, включая шлем. Допустимое к применению в

рамках проведения Соревнования снаряжение должно соответствовать Руководство по судейству КХЛ, МХЛ.

## **РАЗДЕЛ 5 – Правила игры/общие положения**

Правила составляют основу игры в хоккее и потому должны неукоснительно соблюдаться.

### **Правило 17. Порядок ведения игры**

1. Матч состоит из трех периодов по 7 минут чистого времени каждый плюс, если потребуется, из серии бросков, определяющих победителя матча.

2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.

3. Взятие ворот засчитывается только в том случае, если команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, когда шайба находилась в зоне атаки (за центральной линией), и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и, по мнению Главного судьи матча и/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам.

4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти ледовую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.

5. Силовые приемы запрещены.

6. Хоккеисты и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судей на льду или надлежащих инстанций, в более серьезных, случаях.

7. Пробросы и положение «вне игры» не фиксируются.

### **Правило 18. Продолжительность матча**

1. Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 7 минут каждый, без учета времени на остановки.

2. Между периодами делается двухминутный перерыв.

3. В случае проведения более 1 матча в день, между матчами делается перерыв. Продолжительность перерыва составляет 15 минут.

4. В перерывах между периодами ледовая поверхность поля не обновляется за исключением уборки снега возле игровых ворот каждой команды.

5. Ледовая поверхность обновляется в перерывах между матчами

6. Серия бросков, определяющих победителя матча, следует после третьего периода, если основное время матча закончилось ничейным результатом. Серия бросков, определяющих победителя матча, состоит из определенного количества бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.

### **Правило 19. Табло**

1. Секундомер на табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода от 7:00 минут до 0:00.

2. Секундомер на табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей на льду и останавливается по его свистку.

3. Судьи на льду могут консультироваться с судьей видеоповторов в случаях, когда дополнительное время может закончиться и исчезнуть с табло, в частности после неправильно проведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции судьи времени матча на свисток, после чего вносятся соответствующие коррективы.

### **Правило 20. Свисток**

1. В момент, когда судья на льду дает свисток на остановку матча, хоккеисты должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.

2. Если игровые действия продолжаются, то игра идет до свистка судьи на льду на остановку матча.

### **Правило 21. Шайба**

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного КХЛ.

2. Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.

3. Вес шайбы должен составлять 156 – 170 гр.

### **Правило 22. Разминка**

1. В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между хоккеистами двух команд соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются запасным судьей, наблюдающим за разминкой.

2. На любые нарушения Правил, которые фиксируются в течение всего времени разминки, не распространяются штрафы судей на льду, поскольку они отсутствуют на ледовой площадке и не могут засвидетельствовать такие нарушения лично, но эти нарушения могут быть переданы на рассмотрение в надлежащие инстанции.

### **Правило 23. Шайба в игре**

1. Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым (то есть раскошилась или повреждена).

2. Если в ходе игры на льду появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из хоккеистов по ошибке не сыграет такой шайбой вместо игровой.

3. При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судьи на льду останавливают матч, и следующее вбрасывание будет проводиться в центральной точке.

### **Правило 24. Начало игрового действия**

1. Матч начинается с вбрасывания, проводимого одним из судей на льду.

2. Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре ледовой площадки.

3. Продолжение игры после взятия ворот проводится путем вбрасывания шайбы в центральной точке вбрасывания, проводимого не дольше чем за 20 секунд после момента взятия ворот.

4. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания.

### **Правило 25. Порядок проведения вбрасывания**

1. Судья должен проводить вбрасывание шайбы в центральном круге вбрасывания.

2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.

3. Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки

вбрасывания. В конечной точке вбрасывания, полевые игроки должны занять позицию, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной буквой «L», и их тела не перекрывали точку вбрасывания.

4. Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, касается своим шлемом шлема соперника, то его необходимо заменить на вбрасывании. Если судья не может определить кто является инициатором контакта, то необходимо заменить обоих полевых игроков.

5. Судья вправе проводить вбрасывание шайбы, если только один из полевых игроков готов к вбрасыванию шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, заняли соответствующие позиции.

6. Полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.

7. Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне ледовой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено). Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.

8. Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки, (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания) и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями, по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.

9. Все полевые игроки должны находиться на льду со своей стороны на соответствующем расстоянии от полевых игроков, участвующих во вбрасывании шайбы в нейтральной зоне. Они должны оставаться неподвижными и не могут свободно передвигаться на коньках при проведении вбрасывания шайбы, чтобы как-то повлиять или помешать вбрасыванию шайбы.

10. Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они больше не могут их менять.

## **Правило 26. Серия бросков, определяющих победителя матча**

1. Если по истечении дополнительного периода командами не было произведено взятия ворот и ничейный результат сохраняется, то назначается серия бросков, определяющих победителя матча. Серия состоит из трех бросков для каждой команды

2. Главный судья матча вызывает капитанов команд в площадь судей для проведения жеребьевки с помощью монеты. Команда-хозяин первым выбирает сторону монеты. Выигравший жребий капитан выбирает очередности выполнения

бросков для своей команды первыми или вторыми.

3. Вратари защищают те же ворота, что и в 3 периоде.

4. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-то причине бросок необходимо произвести повторно, то в этом случае замена полевого игрока и вратаря не проводится, за исключением случаев получения кем-то из полевых игроков или вратарей травмы.

5. Вратари обеих команд могут оставаться в воротах во время выполнения бросков, определяющих победителя матча.

6. Броски выполняются разными полевыми игроками от каждой команды по очереди (то есть по схеме: А, Б, А, и так далее). Полевые игроки не должны быть объявлены пофамильно и их можно заменить в любое время до свистка Главного судьи матча, сигнализирующего выполнение броска.

7. К участию в серии бросков, определяющих победителя матча, допускаются все полевые игроки обеих команд, чьи имена указаны в официальном протоколе матча, за исключением хоккеистов, на которых был наложен Дисциплинарный штраф до конца матча или матч-штраф. Данные хоккеисты обязаны оставаться в своих раздевалках в течение всей серии бросков, определяющих победителя матча.

8. Победителем матча признается команда, забросившая наибольшее количество шайб. Если же исход серии становится ясным до завершения всех шести бросков, оставшиеся броски не производятся.

9. Если результат остается ничейным, серия бросков, определяющих победителя матча, продолжается до решающей заброшенной шайбы.

10. В серии бросков, определяющих победителя матча, до решающей заброшенной шайбы допускается, чтобы один и тот же полевой игрок от каждой команды производил броски для выявления команды-победителя. Любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал на первом этапе серии бросков, вправе выполнять столько бросков до решающей заброшенной шайбы, сколько потребуется.

11. Команда, которая произвела первый бросок в серии, будет выполнять последующие броски второй, до тех пор, пока не будет определена команда-победитель.

12. Если, несмотря на требование Главного судьи, команда не направляет своего полевого игрока для выполнения броска или полевой игрок отказывается произвести бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот нет», а следующий бросок проводится командой соперника.

13. Если команда отказывается участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча, победа присуждается команде соперника.

14. Главный судья матча имеет право проконсультироваться с судьей видеоповторов только в случае сомнения в том, пересекла ли шайба линию ворот

после броска или нет. Все иные виды использования судьи видеоповторов в серии бросков, определяющих победителя матча, неприемлемы.

## **РАЗДЕЛ 6 – Правила игры/остановка игры**

Общие положения – матч начинается, как только судья на льду проводит вбрасывание шайбы. Матч останавливается по свистку судьи на льду вследствие нарушения одного из Правил, изложенных ниже, либо в случае невозможности продолжения матча (шайба вне игры, прижатая шайба и так далее).

### **Правило 27. Вмешательство зрителей**

1. Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьями на льду в надлежащие инстанции.

2. В случае, если зрители выбрасывают на лед посторонние предметы, что препятствует нормальным игровым действиям, судьи на льду должны остановить матч, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где находилась шайба во время остановки матча.

3. Если происходит помеха со стороны зрителей в отношении полевого игрока, матч должен быть остановлен.

4. Если полевому игроку, команда которого владеет шайбой, препятствовали зрители, то матч продолжается до того момента, когда шайбой завладеет команда соперника.

### **Правило 28. Шайба на борту ледовой площадки**

Если во время матча шайба застревает на борту ледовой площадки в любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и хоккеисты могут овладеть ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

### **Правило 29. Шайба на сетке ворот (снизу и сверху)**

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы ворот либо сверху на нее) и остается там дольше, чем позволяет течение игры или она прижата к сетке ворот игроками соперника, то Главный судья матча должен остановить матч.

2. Если хоккеисту удастся сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.

3. Если хоккеист сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством

своей клюшки, то данные действия регламентируются Правилами, касающимися игры высокоподнятой клюшкой.

### **Правило 30. Попадание шайбы в защитную сетку**

1. Если шайба брошена из зоны атаки и попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то матч не останавливается.

### **Правило 31. Шайба вне поля зрения**

Как только Главный судья матча потеряет из поля зрения шайбу, он даст свисток на остановку матча. Следующее вбрасывание шайбы проводится в точке вбрасывания, ближайшей месту, где матч был остановлен, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

### **Правило 32. Попадание шайбы в судью на льду**

1. Если во время матча шайба попадает в судью на льду матч продолжается, за исключением следующих случаев:

- а) шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
- б) шайба выходит из игры в результате данного контакта;
- в) если судья на льду получил травму.

2. Если атакующая команда забрасывает шайбу в ворота команды соперника в результате рикошета или отскока от судьи на льду, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

3. Если шайба попадает в судью на льду, после чего забрасывается в ворота любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.

4. Если шайба выходит за пределы игровой площадки после попадания в судью на льду в нейтральной зоне, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в нейтральной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

5. Если шайба покидает игровую площадку после попадания в судью на льду в любой из конечных зон, то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания в конечной зоне, ближайшей к месту, где шайба попала в судью на льду.

### **Правило 33. Пас рукой**

1. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней, чтобы избежать применения в отношении него силового приема или чтобы продолжать владеть шайбой.

2. Когда происходит пас рукой, судья должен остановить матч. Если шайба заходит в ворота в результате броска или удара перчаткой атакующим хоккеистом, либо срикошетив в ворота от любого хоккеиста любым способом, после первичного удара перчаткой атакующим игроком, взятие ворот не засчитывается, а следующее вбрасывание проводится в нейтральной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где хоккеистом команды, нарушившей Правило, был произведен пас рукой и которая при этом не даст такой команде территориального преимущества.

3. Если защищающийся хоккеист бьет по шайбе перчаткой или направляет шайбу рукой в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

### **Правило 34. Игра высоко поднятой клюшкой/игровые действия**

1. Если хоккеист касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше уровня плеча и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шайбой, либо шайба вылетает за пределы игровой площадки, судья должен остановить матч и назначить вбрасывание в центральном круге вбрасывания.

2. Если хоккеист касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеча, а шайбой завладевает хоккеист команды соперника, матч продолжается.

3. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).

4. Если хоккеист наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой, в результате чего шайба попадает в его ворота, взятие ворот засчитывается.

5. Маневр типа «лактросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) допускается при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого маневра. Если при выполнении такого маневра крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен.

### **Правило 35. Направление шайбы в ворота высоко поднятой клюшкой**

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки,

расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или судьи на льду, или если шайба, срикошетив ото льда попадает в ворота.

2. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или ниже, то взятие ворот засчитывается.

3. Взятие ворот должно быть засчитано с использованием маневра типа «лакросс» (при котором хоккеист помещает шайбу на крюк своей клюшки и совершает маневр в воздухе) при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеча в любой момент при выполнении такого маневра. Если при выполнении такого маневра крюк клюшки, и шайба находятся выше уровня плеча, матч должен быть остановлен. Так же если в результате такого маневра шайба и крюк клюшки оказываются выше перекладины ворот и шайба попадает в ворота, то взятие ворот не будет засчитано.

### **Правило 36. Защитное стекло/повреждение**

Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

### **Правило 37. Травмированный полевой игрок**

1. Если очевидно, что полевой игрок получил серьезную травму, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.

2. Во всех других случаях, если полевой игрок травмирован и не может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот

3. Если полевой игрок травмирован и на него одновременно будет наложен штраф, то ему разрешено уйти в раздевалку.

4. Когда матч остановлен по причине травмы полевого игрока, такой хоккеист должен проследовать на свою скамейку игроков и не может вернуться на лед до возобновления матча.

### **Правило 38. Травмированные судьи на льду**

1. Если во время матча травму получает судья на льду, игра должна быть

незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с целью оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье на льду. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.

2. Если Главный судья матча получил травму и не в состоянии продолжать матч, то второй Главный судья матча становится единственным Главным судьей матча.

3. Если матч проводится с запасными судьями, то соответствующий запасной судья вступает в игру, когда будет должным образом экипирован и полностью готов. В этот промежуток времени матч продолжается в обычном режиме.

## **РАЗДЕЛ 7 – Правила игры/смена хоккеистов**

Смена игроков в ходе игры проводится во время игровых действий.

### **Правило 39. Определение положения на льду/вне льда**

Хоккеист, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, то он считается находящимся вне льда. Но, если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

### **Правило 40. Смена игрового состава во время игровых действий**

1. Смена хоккеистов может проводиться только во время игровых действий. Если выходящий хоккеист покидает полутораметровую зону замены и участвует в игровых действиях до того, как хотя бы один конек уходящего хоккеиста окажется вне льда на скамейке игроков, то на его команду будет назначен штрафной бросок в ворота его команды.

2. Если во время игровых действий в процессе замены хоккеист, выходящий на лед или уходящий со льда, играет в шайбу, вступает в контакт с соперником или иначе участвует в игровых действиях (включая получение территориального и численного преимущества), даже если оба, уходящий и выходящий хоккеисты, находятся в разрешенной полутораметровой зоне замены игроков, то на его команду будет назначен штрафной бросок в ворота его команды.

3. Если смена хоккеистов проводится во время игровых действий и

хоккеисты, вышедшие на замену, находятся в пределах полутораметровой зоны замены от борта и по длине своей скамейки игроков, и не принимают участия в игровых действиях, то штрафной бросок за нарушение численного состава не назначается.

4. Команде запрещено менять вратаря на дополнительного хоккеиста на протяжении всего матча.

#### **Правило 41. Неразрешенный доступ к скамейке игроков соперника**

Во время матча хоккеистам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

### **РАЗДЕЛ 8 – Правила игры/взятие ворот**

Общие положения – конкретные Правила применяются для того, чтобы засчитать взятие ворот и для отмены взятия ворот при определенных обстоятельствах. Как только шайба зашла в ворота Главный судья матча дал свисток на остановку матча, время матча должно быть остановлено.

#### **Правило 42. Взятие ворот**

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и, по мнению Главного судьи матча/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам.

2. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла линию ворот.

3. Взятие ворот засчитывается после броска шайбы, удара по ней ногой или посредством ее направления в ворота любым другим способом, совершенным обороняющимся хоккеистом.

4. Взятие ворот засчитывается, когда шайба влетает в ворота, изменив направление срикошетив от шлема или любой части тела хоккеиста после броска любого хоккеиста на льду.

5. Если шайба направлена в ворота шлемом или любой частью тела атакующего полевого игрока, то взятие ворот не будет засчитано.

6. При пересечении плоскости линии ворот между штангами ворот шайба должна быть целой.

7. Любое попадание шайбы в ворота в течение остановки матча не является

взятием ворот.

8. Только одно взятие ворот одной из команд может засчитано в одну остановку времени матча. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки времени матча, но остановка матча произошла в связи с тем, что любая из команд произвела взятие ворот, и по итогам видеопросмотра определено, что первое взятие ворот произведено верно, то первое взятие ворот из двух засчитывается, а второе аннулируется, причем на табло выставляется время первого взятия ворот, которое было засчитано (основное время и, если применимо, штрафное время).

9. Если при видеопросмотре ситуации, предусмотренном Правилom 42 пункт 8, становится очевидным, что первое взятие ворот произведено с нарушением Правил, то засчитывается следующее взятие ворот, при этом время на табло не корректируется.

10. Маневр типа «лакросс», при котором хоккеист направляет шайбу в ворота соперника высоко поднятой клюшкой, разрешается при условии, что он не поднял клюшку выше своего плеча в процессе всего движения.

11. Взятие ворот не засчитывается, если вратарь находился в площади ворот, а шайба влетает в ворота в результате рикошета от клюшки или тела атакующего полевого игрока, который находился в трехмерном пространстве площади ворот в момент броска шайбы.

12. Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается, но при условии, что клюшка не создает помех вратарю. Если клюшка создает такие помехи вратарю, взятие ворот не засчитывается.

13. Если вратарь по своей инициативе находится вне вратарской площади ворот, а атакующий полевой игрок забрасывает шайбу в ворота находясь полностью в площади ворот или любой другой полевой игрок забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот будет засчитано.

14. Чтобы взятие ворот было законным шайба должна пересечь плоскость линии ворот до окончания периода. Если секундомер на табло не работает, судьям на льду следует проконсультироваться с судьей видеоповторов. Во всех других случаях решение судей на льду является окончательным.

15. Когда взятие ворот зафиксировано на последней минуте периода и табло показывает десятые доли секунды, то время взятия ворот в официальном протоколе матча должно быть округлено до ближайшей секунды.

### **Правило 43. Площадь ворот при взятии ворот**

1. Если полевого игрока атакующей команды вталкивают или заставляют его въехать в площадь ворот посредством применения запрещенного приема, когда

шайба заходит в ворота, то взятие ворот засчитывается, за исключением случаев, когда у атакующего полевого игрока достаточно времени, чтобы выйти из площади ворот.

2. Если шайба свободна и находится в площади ворот и при этом направляется в них клюшкой атакующего полевого игрока, взятие ворот засчитывается.

3. Если атакующий полевой игрок находится в площади ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и его позиция не влияет на способность вратаря отразить бросок шайбы, либо занять правильную позицию, взятие ворот засчитывается.

4. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию в ситуации взятия ворот, то взятие ворот не засчитывается и назначается штрафной бросок в ворота атакующей команды.

5. Площадь ворот является трехмерным пространством, а поэтому все Правила, касающиеся площади ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами, но и на пространство над ним, то есть до высоты перекладины ворот.

#### **Правило 44. Взятие ворот при помощи конька**

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет шайбу в ворота коньком любым способом.

2. Если атакующий полевой игрок наносит удар по шайбе коньком, а затем сам или партнер по команде добивает ее в ворота, после того, как вратарь отразил шайбу, взятие ворот засчитывается.

3. Если атакующий полевой игрок наносит удар коньком по шайбе, и она напрямую, срикошетив от вратаря или его снаряжения, или от хоккеиста любой из команд, входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.

4. Если атакующий полевой игрок разворачивает свой конек таким образом, чтобы направить шайбу в ворота, и шайба пересекает линию ворот в результате такого направления, то взятие ворот не засчитывается.

5. Если атакующий полевой игрок пытается направить шайбу к своей клюшке, ударяя по шайбе коньком, но ему не удается овладеть шайбой с помощью клюшки до того, как шайба входит в ворота, взятие ворот не засчитывается.

6. Если атакующий полевой игрок толкается с соперником, и в ходе такого столкновения направляет шайбу в ворота, пытаясь сохранить равновесие, взятие ворот не засчитывается. Направление шайбы единственный критерий, а не

столкновение с хоккеистом команды соперника.

7. Если атакующий хоккеист наносит удар ногой по своей клюшке, на которой находится шайба, чтобы протолкнуть шайбу в ворота, взятие ворот не засчитывается.

### **Правило 45. Отмена взятия ворот/игровые действия**

Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист наносит удар коньком, бьет рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, помимо своей клюшки, даже если шайба после этого срикошетит от хоккеиста или от судьи на льду.

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет, подставляет клюшку или отбивает шайбу высоко поднятой клюшкой на уровне выше перекладины ворот, даже если шайба после этого срикошетит от любого полевого игрока, вратаря либо от судьи на льду или отскочит прямо в ворота от ледовой поверхности. Определяющим фактором в этом случае является точка, в которой клюшка коснулась шайбы по отношению к перекладине ворот. Если часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.

2. Взятие ворот не засчитывается если шайба отскакивает в ворота напрямую от судьи, даже если после отскока от судьи шайба коснется полевого игрока или вратаря. Если шайба попадет в судью после чего забрасывается в сетку ворот любым допустимым образом, взятие ворот засчитывается.

3. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок толкает соперника вместе с шайбой в ворота.

4. Взятие ворот не засчитывается, если хоккеист незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и находится на льду в тот момент, когда его команда забрасывает шайбу в ворота.

5. Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.

6. Взятие ворот не засчитывается, если Главный судья матча дал свисток на остановку матча перед тем, как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит видео просмотру судьей видеоповторов.

### **Правило 46. Взятие ворот при сдвинутых воротах**

1. Если защищающийся хоккеист сдвигает каркас своих ворот, а команда соперника забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается при условии, что:

а) соперник был в процессе броска до сдвига каркаса ворот;

б) Главный судья матча самостоятельно определяет, что шайба вошла бы в ворота, если бы они не были бы сдвинуты.

2. Ворота считаются сдвинутыми, если:

а) один или оба эластичных фиксатора полностью вышли из отверстий во льду;

б) штанги ворот сошли с одного или обоих эластичных фиксаторов;

3. Если, одна или две штанги ворот приподнялись ото льда, но все еще находятся в контакте с эластичными фиксаторами, которые находятся в отверстиях на льду, то взятие ворот должно быть засчитано

4. Для ворот, не имеющих пластиковых фиксаторов, каркас ворот и стойки ворот должны быть неподвижны на линии ворот и полностью соприкасаться со льдом в момент пересечения шайбой линии ворот, только тогда взятие ворот засчитывается.

5. Если защищающийся хоккеист приподнимает заднюю часть ворот, когда шайба заходит в ворота с лицевой стороны и пересекает плоскость линии ворот, то взятие ворот должно быть засчитано.

6. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.

7. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот.

8. Взятие ворот должно быть засчитано, если вратарь заменен на дополнительного полевого игрока, а партнер по команде сдвигает ворота с нормальной позиции в ситуации выхода один на один.

#### **Правило 47. Использование судьи видеоповторов для определения взятия ворот**

1. Судья видеоповторов имеет право консультировать с Главного судью матча только по его просьбе или же по собственной инициативе. Консультация в первую очередь направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.

2. Если шайба заброшена в ворота, либо только кажется, что шайба заброшена, судья должен дать свисток и принять решение по взятию ворот (гол или отмена гола), после чего при необходимости проконсультироваться с судьей видеоповторов. Судья видеоповторов должен подтвердить решение Главного судьи матча или опровергнуть его, на основании надлежащих доказательств.

3. В случае если видеопросмотр не проясняет ситуацию, то первоначальное

решение Главного судьи матча остается в силе.

4. Если судья видеоповторов намерен проконсультироваться с Главным судьей матча о возможном взятии ворот, которое ни один из судей на льду не видел, то решающим в данном случае будет мнение судьи видеоповторов.

5. Если ни судья на льду, ни судья видеоповторов не просмотрели повтор возможного взятия ворот в течение следующей остановки матча, его просмотр невозможен после выполнения вбрасывания.

6. При отсутствии запроса Главного судьи матча или судьи видеоповторов о просмотре видеоповтора ситуации после окончания периода, его просмотр невозможен, когда хоккеисты покинули игровую площадку и ушли в раздевалки.

7. Только нижеприведенные ситуации могут быть рассмотрены судьей видеоповторов:

- 1) пересечение шайбой плоскости линии ворот;
- 2) шайба попадает в ворота до того, как они были сдвинуты;
- 3) шайба попадает в ворота до или после окончания времени периода;
- 4) шайба направлена в ворота любой частью тела атакующего хоккеиста;
- 5) шайба оказывается в воротах, в результате рикошета от судьи;
- 6) шайба направлена атакующим полевым игроком в ворота высоко поднятой клюшкой;

7) шайба попадает в ворота после атаки вратаря атакующим полевым игроком.

8. Судье видеоповторов не разрешается просмотр спорного момента для определения:

- 1) пересекла ли шайба линию ворот до или после свистка;
- 2) сдвига ворот во время выполнения штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча;
- 3) повторного броска после отскока шайбы от вратаря, во время выполнения штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча.

## **РАЗДЕЛ 9 – Штрафы/продолжительность и ситуации**

### **Правило 48. Ситуации, при которых могут быть наложены штрафы**

1. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается 21 минута основного времени матча и серия бросков, определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом хоккеистов со льда в раздевалки.

2. При наложении малого или большого скамеечного штрафа в ворота команды, нарушившей Правила, назначается штрафной бросок с преследованием.

3. Двойной малый штраф или большой штраф влечет за собой выполнение двух штрафных бросков, первый из которых выполняется без преследования.

4. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или хоккеиста будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до и во время и по окончании матча.

5. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судьи на льду, хоккеисты заняли свои позиции, а матч еще не начался.

6. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы не налагаются, поскольку судьи в это время не присутствовали на льду и не могли лично засвидетельствовать такие нарушения. Однако любые такие нарушения фиксируются резервным судьей и рассматриваются надлежащими инстанциями.

7. Ни хоккеисту, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в надлежащие инстанции.

#### **Правило 49. Продолжительность штрафов**

СВОДКА (для одного хоккеиста):

Дисциплинарный штраф до конца матча = 21 минута, штрафное время не отображается на табло (21 минута штрафного времени).

#### **Правило 50. Продолжительность штрафа/дисциплинарный штраф до конца матча**

1. Дисциплинарный штраф до конца матча предусматривает чтобы оштрафованный хоккеист или официальный представитель команды направился в раздевалку, но при этом разрешается заменить оштрафованного хоккеиста на льду незамедлительно.

2. Хоккеист, получивший два Дисциплинарных штрафа до конца матча в одном или в разных матчах какого-либо Соревнования или Соревнования, может быть подвергнут автоматической дисквалификации на один матч своей команды.

#### **Правило 51. Отложенный штраф/штрафной бросок – контроль шайбы и взятие ворот**

1. При наложении большинства штрафов команда, чей хоккеист нарушил

Правила, должна контролировать шайбу в момент остановки матча для наложения соответствующих штрафов.

2. Касание шайбы или скользящий контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль над шайбой, за исключением случая, когда команда, на которую будет наложен штраф забрасывает шайбу в ворота команды соперника.

3. Если команда, нарушившая Правила, не контролирует шайбу, Главный судья поднимает руку, показывая намерение наложить штраф, не останавливая матч до тех пор, пока:

- 1) команда, нарушившая Правила, не овладеет шайбой;
- 2) шайба не прижата;
- 3) шайба не выйдет из игры;
- 4) команда, контролирующая шайбу, не нарушит Правила;
- 5) не произойдут иные причины, указанные в настоящих Правилах.

4. Если нарушившая Правила команда не контролирует шайбу, а команда, которая должна получить численное преимущество воздерживается от игры в шайбу, позволяя идти времени своего штрафа, наложенного ранее, то Главный судья должен остановить матч.

5. Если команда, контролирующая шайбу, в ситуации отложенного на соперника штрафа забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот засчитывается в пользу соперника, но штраф при этом все равно налагается.

6. Взятие ворот не может быть засчитано команде, которая забрасывает шайбу в ворота команды соперника, посредством своих действий при отложенном штрафе.

7. Если на команду будет наложен штраф, и она забрасывает шайбу в ворота соперника так быстро, что Главный судья не успел дать свисток на остановку матча до того, как шайба попала в ворота, то взятие ворот не должно быть засчитано, а все штрафы должны быть наложены.

8. Если во время отложенного штрафа команда, не нарушившая Правила, забрасывает шайбу в ворота команды соперника, то взятие ворот должно быть засчитано, а штраф должен быть отменен. Если будет наложен Дисциплинарный штраф до конца матча, то данный штраф должен быть наложен.

9. Если в ситуации выхода один на один, против полевого игрока атакующей команды нарушены Правила, и должен быть назначен штрафной бросок, а уровень нарушения соответствует Большому плюс Дисциплинарному до конца матча штрафу, то данный штраф будет наложен вне зависимости от результата штрафного броска.

## **РАЗДЕЛ 10 – Описание игровых штрафов**

Описание игровых штрафов соответствует Руководству по судейству КХЛ, МХЛ. В любом случае, когда хоккеист травмирует соперника, дисциплинарный комитет имеет право дисквалифицировать хоккеиста в дополнение к уже наложенным штрафам судьями во время матча.

## **РАЗДЕЛ 11 – Штрафные броски и взятие ворот**

### **Правило 52. Процедура выполнения штрафного броска/общие положения**

1. Штрафной бросок выполняется игроком, против которого было совершено нарушение Правил. Игрок выполняет штрафной бросок с центральной точки на красной линии. В случае получения травмы игроком, разрешается его замена.

2. Игроки, не выполняющие штрафной бросок, преследуют игрока от линии ворот команды, выполняющей штрафной бросок.

3. Штрафной бросок с преследованием выполняется после свистка судьи. Время матча запускается с момента свистка судьи для начала выполнения штрафного броска. Если игроки нарушают данное Правило, то судья останавливает выполнение штрафного броска и предупреждает команды, что повторное нарушение влечет за собой наложение малого штрафа.

4. При выполнении штрафного броска с преследованием игроки могут совершать все разрешенные Правилами игровые действия. Время матча

5. Команды не имеют права проводить смену игрового состава перед выполнением штрафного броска с преследованием. Настоящее Правило касается хоккеистов обеих команд, которые находились на льду в момент, когда был наложен малый штраф.

6. Штрафной бросок считается выполненным, как только:

шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока в результате проведенного броска;

вратарь отразил шайбу;

полевого игрока не поддерживает шайбу в непрерывном прямом или боковом движении;

шайба касается борта в любом месте между центральной красной линией и линией ворот и не заходит непосредственно в ворота;

шайба пересекает линию ворот, но не между штангами ворот, независимо от причины и способа ее пересечения;

происходит взятие ворот.

7. Если полевого игрока не может контролировать шайбу или падает, но шайба продолжает движение в сторону линии ворот или боковом направлении, он имеет право догнать ее, возобновить контроль над ней и продолжить выполнение броска

обычным способом.

### **Правило 53. Процедура выполнения штрафного броска/особые ситуации**

1. Если хоккеист, команды соперника, начинает вмешиваться в действия или отвлекает полевого игрока, выполняющего штрафной бросок, в результате чего бросок оказывается неудачным, Главный судья матча разрешает такому полемому игроку перебросить штрафной бросок и налагает на виновного хоккеиста Дисциплинарный штраф.

2. Если официальный представитель защищающейся команды, находящийся на скамейке игроков, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего штрафной бросок или пытается отвлечь его внимание, и бросок оказывается неудачным, Главный судья матча разрешает такому полемому игроку перебросить штрафной бросок и налагает на виновного представителя команды Дисциплинарный штраф до конца матча.

3. Использование маневра «спино-рама» (разворот в движении на 360°) по мере приближения к воротам запрещено.

4. Маневр типа «лакросс», при котором полевой игрок помещает шайбу на крюк клюшки и в движении переворачивает шайбу в воздухе не допускается.

5. Если произойдет одно из следующих действий, то взятие ворот будет засчитано:

1. Шайба попадает в штангу и отскакивает в ворота.
2. Шайба попадает во вратаря и отскакивает в ворота.
3. Шайба попадает в штангу, отскакивает во вратаря и затем в ворота.
4. Шайба попадает во вратаря, отскакивает в штангу и затем в ворота.
5. Шайба попадает во вратаря, который скользит в ворота вместе с шайбой.

6. В ходе выполнения штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, когда шайба заходит в ворота, а каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, взятие ворот засчитывается без видеопросмотра.

7. Если во время выполнения штрафного броска или серии бросков, определяющих победителя матча, каркас ворот сдвинут с пластиковых фиксаторов либо находится в нестандартном положении вследствие действий вратаря или его попытки отразить шайбу, но при этом шайба не заходит в ворота, взятие ворот не засчитывается.

8. Штрафной бросок считается завершенным и взятие ворот не засчитывается, если выполняющий бросок полевой игрок совершает действия,

направленные на отвлечение внимания вратаря с использованием полевыми игроками любых доступных способов.

9. Если в порядок выполнения штрафного броска вмешивается зритель, в результате чего полевой игрок или вратарь оказываются не в состоянии должным образом выполнять свои функции, Главный судья матча назначает повторный бросок.

10. Во время выполнения штрафного броска время матча на табло должно быть остановлено. Оно остается отключенным при выполнении штрафного броска.

11. Если команда играет без одетого во вратарское снаряжение вратаря, когда в ворота этой команды назначается штрафной бросок, команда должна назначить полевого игрока вратарем и предоставить ему полные права вратаря. Этот полевой игрок должен следовать тем же Правилам, что и обычный вратарь в процессе выполнения штрафного броска. Однако он не обязан надевать всю экипировку вратаря. После выполнения штрафного броска он будет переназначен обратно в полевого игрока. Эта ситуация применяется только в случае назначения штрафного броска.

## **РАЗДЕЛ 12 – Специальные Правила для вратарей**

### **Правило 54. Разминка вратаря**

1. После стартового вбрасывания, проведенного судьей в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду.

2. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

### **Правило 55. Вратарь в роли капитана или помощника капитана команды**

Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо ассистента капитана своей команды во время матча.

### **Правило 56. Защита вратаря**

1. Никакой контакт с вратарем, инициированный полевым игроком противоположной команды, не допускается. Поэтому вратарь не может ни при

каких обстоятельствах нести ответственность за силовой прием, примененный против него, даже если он его ожидает. Контакт, случайный или неслучайный, может осуществляться клюшкой или любой частью корпуса игрока.

2. При каждом случае невынужденного контакта полевого игрока с вратарем соперника команде данного полевого игрока назначается штрафной бросок. Случайный контакт с вратарем допускается, когда вратарь выполняет свои функции за пределами своей площадки ворот при условии, что атакующий полевой игрок делает все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.

3. Если против атакующего полевого игрока применяются такие приемы, как толчки, удары или другие нарушения, совершаемые соперником, чтобы вывести его на контакт с вратарем, такой контакт не считается инициированным атакующим полевым игроком при условии, что данный атакующий полевой игрок делал все от него зависящее, чтобы избежать такого контакта.

4. Атакующему полевому игроку не разрешается бить, наносить тычки или пихать перчатку вратаря в воздухе или на льду после отраженного им броска.

5. Атакующий полевой игрок не имеет права выбивать клюшку из рук вратаря никаким из возможных способов.

6. Когда вратарь играет в своей позиции, его клюшка считается частью экипировки и ее нельзя цеплять, поднимать или воздействовать на нее любым способом, чтобы лишить вратаря возможности отразить бросок. Однако, если вратарь использует свою клюшку для игры в шайбу, как это делает полевой игрок, то соперник может играть своей клюшкой по клюшке вратаря в соответствии с Правилами.

7. Вратарь, находящийся за пределами своей площадки ворот, не имеет права блокировать атакующего полевого игрока, который пытается играть в шайбу или пытается атаковать соперника.

### **Правило 57. Вратарь и остановки в матче**

1. В случае фиксации шайбы вратарем атакующая команда обязана незамедлительно прекратить применять любые игровые действия в адрес соперника (давление) и отъехать от ворот за пределы ограниченной зоны, а вратарь в течение пяти секунд должен ввести шайбу в игру.

### **Правило 58. Вратарь и площадь ворот**

Способность вратаря играть на занимаемой им позиции основано на его способности свободно передвигаться в своей площадке ворот и, несмотря на то, что атакующий полевой игрок имеет право проезжать через площадь ворот, на него

может быть наложен штраф или это может привести к отмене взятия ворот. Кроме того, любой контакт с вратарем, инициированный атакующим полевым игроком непосредственно, или посредством толчка защищающегося полевого игрока на вратаря соперника, может привести к наложению штрафа или отмене взятия ворот.

1. Если атакующий полевым игроком занял позицию в площади ворот, матч должен быть остановлен и следующее вбрасывание проводится в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне.

2. На атакующего полевого игрока, который нарушает Правила против вратаря, независимо от способности вратаря играть на своей позиции или где находится шайба, будет наложен штраф.

3. Если вратарь оказался за пределами своей площади ворот, а атакующий полевым игроком мешает ему вернуться в площадь ворот, либо как-то иначе препятствует вратарю занять надлежащую позицию при условии голевого момента, взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается малый штраф за атаку игрока не владеющего шайбой вратаря.

4. Если атакующий полевым игроком, находящийся в площади ворот, инициирует случайный контакт с вратарем, не позволяя ему играть в своей позиции и выполнять свои обязанности, когда шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается и штраф не налагается.

### **Правило 59. Вратарь и площадь ворот/взятие ворот засчитывается**

1. Если атакующий полевым игроком оказался в площади ворот в момент, когда шайба пересекает плоскость линии ворот и при этом никоим образом не влияет на способность вратаря защищать свои ворота или занимать надлежащую позицию для защиты ворот, то взятие ворот засчитывается.

2. Если полевым игроком атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим нарушениям со стороны защищающегося хоккеиста, в результате чего он вынужден въехать в площадь ворот в момент, когда шайба влетает в ворота, то взятие ворот засчитывается, даже если атакующий полевым игроком вступил в контакт с вратарем, при условии, что у него не было достаточно времени, чтобы выехать из площади ворот.

3. На атакующего полевого игрока, вступающего в случайный контакт с вратарем за пределами площади ворот, когда оба боролись за возможность овладеть шайбой, штраф не налагается. Если в этот момент было произведено взятие ворот, то оно засчитывается.

4. Если атакующий полевым игроком закрепляется в позиции за пределами площади ворот прямо перед вратарем, перекрывая ему линию обзора, но при этом не вступая с ним в контакт, а шайба в этот момент заходит в ворота, то взятие ворот

засчитывается.

### **Правило 60. Вратарь и площадь ворот/взятие ворот не засчитывается**

1. Если во время матча атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем в площади ворот, то команде такого хоккеиста будет назначен штрафной бросок за атаку игрока не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

2. Команде атакующего полевого игрока, который во время матча вступает в преднамеренный контакт с вратарем, будет назначен штрафной бросок за атаку игрока не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

3. Если атакующий полевой игрок во время матча толкает соперника любым способом, в результате чего происходит соперник сталкивается со своим вратарем и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

4. Если атакующий полевой игрок закрепился в положении в пределах площади ворот, перекрывая вратарю линию обзора, и не вступает с ним в контакт, и в этот момент шайба забрасывается в ворота, то взятие ворот не засчитывается.

5. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт, кроме случайного, с вратарем, находящимся за пределами своей площади ворот, то команде атакующего полевого игрока назначается штрафной бросок за атаку игрока не владеющего шайбой вратаря. Если в этот момент шайба оказывается в сетке ворот, то взятие ворот не засчитывается.

### **Правило 61. Снаряжение вратаря/общие положения**

Характеристики снаряжения вратаря соответствуют Руководству КХЛ, МХЛ.

### **Правило 62. Игровые действия/шайба попадает в маску вратаря**

1. Если шайба попадает в шлем вратарю в результате броска по воротам в ходе игры, Главный судья вправе остановить матч, если голевой момент отсутствует.

2. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, а его команда в этот момент владеет шайбой, Главный судья должен незамедлительно остановить матч и провести вбрасывание.

3. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, но шайбой в этот момент владеет команда соперника, Главный судья должен незамедлительно остановить матч, за исключением наличия потенциального голевого момента

и провести вбрасывание.

4. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, когда шайба влетает в сетку ворот и Главный судья не успевает дать свисток на остановку матча, то взятие ворот засчитывается.

5. Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от нее, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

### **Правило 63. Бросок шайбы вперед/вратарь**

Если вратарь ловит шайбу перчаткой и кладет ее на лед перед собой, после чего направляет шайбу вперед клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.

### **Правило 64. Вбрасывания/вратарь**

Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

### **Правило 65. Штрафы вратаря/общие положения**

Правила назначения штрафов вратарю соответствуют Руководством по судейству КХЛ, МХЛ.